

PASSWORD POLICIES

1 Einführung der Password Policies

1.1 Allgemein

Am 25. Oktober werden die Anforderungen an die DFBnet-Passwörter den gängigen Sicherheitsbestimmungen angepasst. Diese neuen Richtlinien werden unter dem Begriff **Password Policies** zusammengefasst

Bisher waren die Sicherheitsanforderungen an ein Passwort für den Zugang zum DFBnet sehr gering, obwohl neben den Kreisfunktionären und Staffelleitern auch zahlreiche Vereinsvertreter sensible Daten im DFBnet verwalten (z.B. Pass-Antragstellung Online, E-Postfach, Vereinsadministration). Ab dem 25.10. sollen alle Kennungen im DFBnet mit einem achtstelligen Passwort ausgestattet werden. Dies ist die datenschutzrechtliche Mindestanforderung an Passwörter in einem so komplexen System wie dem DFBnet.

1.2 Termine

Die Sicherheitsstufen werden am **25.Oktober 2012** eingeführt, im Rahmen der Produktivsetzung des DFBnet Releases 4.20, also dem nächsten Update im DFBnet. Ab diesem Zeitpunkt gilt die definierte Sicherheitsstufe.

1.3 Regeln zur Erstellung eines Passwortes

Ab dem 25. Oktober müssen Passwörter folgende Bedingungen erfüllen.

- | | |
|--|-----------|
| • Mindestlänge des Passwortes: | 8 Zeichen |
| • Mindestanzahl Kleinbuchstaben: | 2 Zeichen |
| • Mindestanzahl Großbuchstaben: | 1 Zeichen |
| • Mindestanzahl Ziffern: | 1 Zeichen |
| • Mindestanzahl Sonderzeichen: | 1 Zeichen |
| • Erlaubte Mehrfachnennung eines Zeichens: | 3 mal |
| • Unterschiedliche Zeichen bei Passwortänderung: | 6 Zeichen |
| • Passwort darf Kennung enthalten: | Nein |
| • Passwort darf Namen enthalten: | Nein |
| • Passwort darf Vornamen enthalten: | Nein |
| • Passwort darf Geburtsdatum enthalten: | Nein |

Beispiele für gültige Kennwörter:

- TfgV2xD7?
- KtEAI3k=
- T1SchT3Nn!s
- H4IL3nhA/_m4

Zudem laufen Passwörter gemäß dem aktuellen Sicherheitsstandard **nach 90 Tagen** ab und müssen dann vom Anwender geändert werden. Sollte ein Passwort abgelaufen sein und der Anwender möchte sich anmelden, wird er beim Einloggen durch einen Dialog unterstützt, um ein neues Kennwort zu erstellen. Hier gilt zu beachten, dass die letzten drei Passwörter des Users nicht erneut gewählt werden dürfen und sich das neue Passwort in mindestens sechs Stellen vom Vorgänger-Passwort unterscheiden muss.

Da eine Vielzahl der Kennungen im Schleswig-Holsteinischen Fußballverband ursprünglich mit Passwörtern nach dem Schema 1310sh17 ausgegeben wurden, wird von den Regeln eine hohe Anzahl von Kennungen betroffen sein. Durch die Dialogführung bei der Anmeldung sollte es jedem Benutzer möglich sein, schnell ein neues und den Regeln entsprechendes Kennwort zu erstellen.

1.4 Beispiel Dialogführung

Im Folgenden werden Beispiele aufgeführt, wie das System den Anwender führt, damit er sich ein neues Passwort regelkonform einrichten kann.

Anmeldung DWT 002

Fehlermeldungen

Sie müssen ein Kennwort der Sicherheitsstufe <hoch> vergeben. Das Kennwort muss folgende Bedingungen erfüllen:

- ✗ Die minimale Länge des Passwortes ist 8 Zeichen
- ✗ Die Mindestanzahl Kleinbuchstaben ist 2
- ✗ Die Mindestanzahl Großbuchstaben ist 1
- ✗ Die Mindestanzahl Ziffern ist 1
- ✗ Die Mindestanzahl Sonderzeichen (ohne Whitespace) ist 1
- ✗ Die Anzahl der unterschiedlichen Zeichen bei Passwortänderung ist 6

Bitte geben Sie ihr altes und ihr neues Passwort ein

Altes Passwort:

Neues Passwort:

Neues Passwort bestätigen:

Abbildung 1 Eingangsbild nach Ablauf eines Passwortes

Gibt der Anwender nun Eingaben ein, die einer der aufgeführten Regeln entsprechen, dann wechseln die Regeltexte von Rot auf Schwarz, Beispiel (Eingabe eines Sonderzeichens und eines Großbuchstabens). → Abbildung 2.

Anmeldung		DWT 002
Fehlermeldungen		
Sie müssen ein Kennwort der Sicherheitsstufe <hoch> vergeben. Das Kennwort muss folgende Bedingungen erfüllen:		
✗	Die minimale Länge des Passwortes ist 8 Zeichen	
✗	Die Mindestanzahl Kleinbuchstaben ist 2	
✓	Die Mindestanzahl Großbuchstaben ist 1	
✗	Die Mindestanzahl Ziffern ist 1	
✓	Die Mindestanzahl Sonderzeichen (ohne Whitespace) ist 1	
✗	Die Anzahl der unterschiedlichen Zeichen bei Passwortänderung ist 6	
Bitte geben Sie ihr altes und ihr neues Passwort ein		
Altes Passwort:		
Neues Passwort:		
Neues Passwort bestätigen:		
		Speichern

Abbildung 2: Direkte Prüfung der Passwort-Eingabe

Der Anwender wird geführt, bis sein Passwort den Anforderungen entspricht und alle Regeltexthe in schwarzer Schrift bzw. mit einem grünen Haken angezeigt werden.

1.5 Passwort selbständig ändern

Passwörter können selbstverständlich auch vor dem 25. Oktober und auch danach jederzeit vor Ablauf der 90 Tage geändert werden. Hierfür melden Sie sich im DFBnet SpielPLUS (<http://www.dfbnet.org/spielplus>) an und wählen im Linken Bereich den Punkt **Passwort ändern**.

Dort werden Ihnen nun drei Eingabefelder gezeigt. In das erste Feld **Altes Passwort** geben Sie das aktuell noch gültige Passwort ein. In die Felder **Neues Passwort** und **Neues Passwort bestätigen** geben Sie ein neues den Regeln entsprechendes Kennwort ein. Im Anschluss bestätigen Sie die Änderung Ihres Passwortes mit der Schaltfläche **Speichern**.

DFBnet		SpielP	
Ergebnismeldung Spielberichte Abmelden Service Hilfsangebote Passwort ändern Benutzerdaten ändern			
Passwort ändern			
Bitte geben Sie ihr altes und ihr neues Passwort ein			
Altes Passwort:			
Neues Passwort:			
Neues Passwort bestätigen:			

Abbildung 2 Dialog zur Passwort-Änderung



Ab diesem Zeitpunkt ist eine Anmeldung in den DFBnet Applikationen ausschließlich mit dem soeben erstellen Kennwort möglich.

Sollten Sie weitere Fragen zu den Password Policies haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Kreis-EDV-Beauftragten oder an die SHFV-Geschäftsstelle unter:

DFBnet-Projektmitarbeiter Sebastian Chilcott

Erreichbarkeit: Jeweils Montag, Mittwoch, Donnerstag von 18:30 bis 20:30 Uhr

Telefon: 0431 / 6486-224

E-Mail: s.chilcott@shfv-kiel.de